

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

ZBROJE A ŠTÍTY



NAPSAL GURNEY

Zbraně a zbroje existovaly tisíce let před vznikem Republiky a používány jsou i v dobách galaktického Impéria. Toto jsou zbroje z dob Mandaloriánských válek, Jedijské občanské války a po ní, včetně osobních energetických štítů, v té době často užívaných hlavně Sithy pro jejich zvyk bojovat především nablízko.

Ceny jednotlivého vybavení jsme nestanovovali, pravděpodobně si je každý GM stejně určí sám, navíc užívání některých zbrojí je omezeno jejich dostupností.

Zbroje i většina komentářů k nim je převzata z Knights of the Old Republic 1 a 2 a vše je převedeno do SW D20 SE pravidel tj. jsou dodány Equip bonusy k Fortitude defense, někdy upraveny bonusy k Reflexu a max. Dexterity bonus. Odpory a imunity vůči zranění jsou nahrazeny hodnotou Damage reduction (DR), která ale platí jen pro uvedený typ zranění, jinak se kromě nich normálně odečítá i Damage reduction které má samotný nositel (pokud má).

DR Fyzické je proti tupým, sečným a bodným útokům + frag grenades a tříštivé miny; Energie proti blasterům, podobným zbraním, elektřině a Force lightningu (ne vůči lightsaberu), Chlad proti kryobanovým granátům a účinkům extrémě nízkých teplot, Oheň proti termálnímu detonátorům, plamenometům, ohni a vysokým teplotám vůbec a Zvuk proti útokům sonickými zbraněmi včetně Ithoriánského řevu.

ZBROJE A ŠTÍTY

Armor	Armor bonus to Reflex	Equip bonus to Fort.	Max Dex. bonus	Speed (6 sq.)	Speed (4 sq.)	Weight	Availability
Light Armor (-2)							
Bojová výstroj	4	-	5	6	4	5 kg	-
Zabracká bojová výstroj	5	1	5	6	4	5 kg	-
Zabracká bitevní výstroj	6 (DR 2 Chlad)	-	3	6	4	12 kg	Restricted
Mandaloriánská těžká výstroj	5 (DR 1 Fyzické)	1	5	6	4	8 kg	Licensed
Bonadanská legovaná výstroj	6	1	3	6	4	10 kg	Licensed
Echanský štítový oblek	6 (DR 2 Energie)	-	3	6	4	10 kg	Restricted
Vyztužené vláknité brnění	7	-	3	6	4	6 kg	Rare, Licensed
Obrněná letecká kombinéza	5 (DR 2 Chlad)	2	4	6	4	8 kg	Licensed
Obřadní brnění Massasijů	5	2	5	6	4	10 kg	Rare
Echanijské lehké brnění	5 (DR 2 Teplo)	-	5	6	4	6 kg	Restricted
Echanijské vláknité brnění	5	2	5	6	4	9 kg	Military
Cinnagarská válečná výstroj	6 (DR 2 Zvuk)	-	3	6	4	12 kg	Licensed
"Bandonovo" vláknité brnění	5 (DR 2 Teplo)	1	5	6	4	7 kg	-
Modulární brnění Republiky	5	1	4	6	4	10 kg	Military
Republiková výstroj	3	-	6	4	6	5 kg	Military
Sithské brnění	5	2	3	4	6	7 kg	Military
Sithské těžké brnění	6	2	3	4	6	14 kg	Military
Baragwinské stínové brnění	6 (Stealth +5 in Concealment)	-	4	6	4	7 kg	Military, Rare
Medium Armor (-5)							
Sithské elitní brnění	6	3	3	4	3	15 kg	Military, Rare
"Sithská" bitevní výstroj Aratechu	6	-	4	4	3	12 kg	Restricted
Verpinská vláknitá zbroj	8	2	2	4	3	14 kg	Rare, Restricted
Lehké bitevní brnění	7	2	2	4	3	16 kg	Restricted
Posílené lehké bitevní brnění	8 (Strength +1; DR 1 Zvuk)	1	2	4	3	20 kg	Restricted
"Kunova" lehká bitevní výstroj	9	-	2	4	3	15 kg	Restricted
Heavy Armor (-10)							

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Armored Spacesuit	9	3	1	4*	3*	35 kg	Restricted
M'unk'gfa	8 (DR 1 Energie;DR 2 Fyzické)	1	1	4*	3*	35 kg	Restricted, Rare
Posílené bitevní brnění	9 (Strength +1)	3	1	4*	3*	30 kg	Military
Bonadanské bitevní brnění	10	3	0	4*	3*	30 kg	Military
Verpinské brnění ze Zaalské slitiny	11	3	0	4*	3*	34 kg	Military
Maticové brnění	10 (DR 2 energie)	2	0	4*	3*	36kg	Military
Felenarské brnění	10	2	1	4*	3*	30kg	Military
Pružné těžké brnění	9	1	2	4*	3*	28 kg	Military
Mandaloriánské bitevní brnění	9 (DR 2 Energie)	3(4)	1	4*	3*	32 kg	Military, Rare
Mandaloriánské frontové brnění	10 (DR 2 Teplo;Chlad)	3(4)	0	4*	3*	34 kg	Military, Rare
Mandaloriánské těžké brnění	10	4(5)	0	4*	3*	35 kg	Military, Rare

3

BOJOVÁ VÝSTROJ

Nejlehčí a zároveň jedna z nejrozšířenějších výstrojí. Určena spíše k lehkým šarvátkám než k opravdovému boji.



ZABRACKÁ BOJOVÁ VÝSTROJ

Zabracké vylepšení standardní bojové výstroje.

ZABRACKÁ BITEVNÍ VÝSTROJ

Brnění zabrackého původu, velmi oblíbené vzhledem k odolnosti vůči nízkým teplotám.

MANDALORIÁNSKÁ TĚŽKÁ VÝSTROJ

Lehké brnění průzkumníků a lehkých jednotek. Vzhledem k mandaloriánským představám o výstroji „lehkých“ oddílů nebylo za války viděno tak často jeho těžší protějšky, přesto jde o velmi kvalitní zbroj.





BONADANSKÁ LEGOVANÁ VÝSTROJ

Bonadané jsou rostoucí průmyslovou společností, která financuje průzkum galaxie výrobou zbraní a brnění. Dávají přednost spolehlivé ochraně těžkých materiálů. Vyrobeno po Jedijské občanské válce.

ECHANSKÝ ŠTÍTOVÝ OBLEK

Kvalitu tohoto obleku umocňují vestavěné energetické štíty o nízkém výkonu, díky kterým je schopen redukce zranění způsobené blasterovými zbraněmi.

4

VYZTUŽENÉ VLÁKNITÉ BRNĚNÍ

Tento typ brnění inspirovaný podobnými zbrojemi ze světa s nedostatkem kovů je tvořen vlákny stromu jung-ju smíchaných s umělými textilními hmotami a nabízí dobrou a přitom flexibilní ochranu.



OBŘENÁ LETECKÁ KOMBINÉZA

Obrněná pilotní kombinéza poskytuje 10 hodin ochranu proti vzduchoprázdnu a jako vedlejší efekt poskytuje omezenou ochranu vůči zranění působené extrémním chladem. Oblíbená v mnoha provedeních mezi vojenskými piloty i pašeráky.

OBŘADNÍ BRNĚNÍ MASSASIJŮ

Toto velmi vzácné brnění bylo užíváno při obřadech massasijských válečníků temného pána Exara Kuna na Yavinu IV. Přes svoji obřadní funkci poskytuje velmi dobrou ochranu a značně tlumí veškeré nárazy a střelbu.



ECHANIJSKÉ LEHKÉ BRNĚNÍ

Echanijové dávají přednost elegantnímu návrhu před hrubou silou. Maktitové se tom přesvědčili, když se jejich zbraně staly neúčinnými díky několika jednoduchým úpravám na tomto lehkém brnění.



ECHANIJSKÉ VLÁKNITÉ BRNĚNÍ

Brnění užívané elitními Echanijskými válečnickými i když je oblíbené i mezi žoldáky a lovci odměn.

CINNAGARSKÁ VÁLEČNÁ VÝSTROJ

Přesto že tento typ brnění pochází už z dob krátce po Velké hyperprostorové válce je Cinnagarská výstroj nejen kvalitní lehkou zbrojí ale poskytuje i dobrou ochranu proti sonickým útokům.



"BANDONOVO" VLÁKNITÉ BRNĚNÍ

Podobné brnění nosil Darth Bandon, učedník Sithského lorda Darth Malaka na konci Jedijské občanské války.

MODULÁRNÍ BRNĚNÍ REPUBLIKY

Brnění v republikové flotile často užívané důstojníky a frontovými jedntokami; poskytuje větší ochranu než obvyklá výstroj a snadno se upravuje pro momentální potřeby.



REPUBLIKOVÁ VÝSTROJ

Součástí výbavy každého republikového vojáka, slouží jako uniforma i jako lehké brnění.



SITHSKÉ BRNĚNÍ

Zbroj jednotek Sithského Impéria v době Jedijské občanské války a později za vlády Sithského triumvirátu.

SITHSKÉ TĚŽKÉ BRNĚNÍ

Vylepšená verze Sithského brnění užívané polními veliteli a střelci užívajícími těžké opakovací blastery.

BARAGWINSKÉ STÍNOVÉ BRNĚNÍ

Speciální brnění poskytující nejen poměrně slušnou ochranu ale změnami barvy a vytváření skvrnitého povrchu v šedohnědých matných barvách zhoršuje možnost všimnout si jeho nositele v šeru. Na světle má vzhled obvyklého brnění.

Aby mohl využívat bonus +5 ke Stealth, musí mít nositel Armor Proficiency(light), skill Stealth jako trénovaný a musí být aslepoň v šeru nebo ve tmě (Concealment nebo Total Concelament, záleží na GM). Rasová schopnost low-light vision ani vizory poskytující tuto schopnost nemají na Stealth v Baragwinské zbroji vliv, pro tvora s darkvision žádný Concealment neplatí a nositel proti nim nemůže bonus této zbroje na Stealth využít.





SITHSKÉ ELITNÍ BRNĚNÍ

Vzhledem podobné těžkému brnění poskytuje elitní brnění ještě větší ochranu, určeno především Sithským útočným skupinám a speciálním oddílům.

"SITHSKÁ" BITEVNÍ VÝSTROJ ARATECHU

Společnost Aratech, těžící z pověsti sithských jednotek, vytvořila toto velmi flexibilní brnění a nazvala jej Sithskou bitevní výstrojí i když se Sithy nemá nic společného. Oblíbené mezi vojáky i žlodáky, často i těmi kteří bojují za Republiku, pokud se přenesli přes jeho reklamní název.



VERPINSKÁ VLÁKNITÁ ZBROJ

Poměrně kvalitní zbroj pocházející z Verspinu.



LEHKÉ BITEVNÍ BRNĚNÍ

Levné a přitom účinné brnění, dostačující pro potřeby opevněných vojáků a bezpečnostních organizací.

POSÍLENÉ LEHKÉ BITEVNÍ BRNĚNÍ

První zbroj vybavená posilovači pro zvýšení síly nositele. Tlumící pole odstiňuje zvuk servomotorů a zároveň poskytuje ochranu proti sonickým útokům.

Aby se mohl nositel těšit +1 bonusu ke Strength musí mít Armor proficiency(Medium) feat.

„KUNOVA“ LEHKÁ BITEVNÍ VÝSTROJ

Podobnou zbroj nosil a pravděpodobně i vytvořil Exar Kun, který byl jen málokdy vidět bez svého osobního brnění.

**ARMORED SPACESUIT**

Těžký pancéřový skafandr obsahuje vše pro 24 hodin přežití ve vesmíru nebo jiném nehostiném prostředí.

8

**M'UNK'GFA**

Tradiční zbroj gamorreanských válečníků je vlastnoručně sestavená z trosek a úlomků nasbíraných na vítězných bojištích. Pro každého majitele je to neprodejná část toho mála co Gamorreané považují za čest.

POSÍLENÉ BITEVNÍ BRNĚNÍ

Těžké brnění vybavené zesilovači poskytuje dobrou ochranu i v tuhém boji, jinde než u vojáků a profesionálních žoldáků je však k nalezení jen zřídka.

**BONADANSKÉ BITEVNÍ BRNĚNÍ**

Těžké bitevní brnění bonadanské výroby.

VERPINSKÉ BRNĚNÍ ZE ZALSKÉ SLITINY

Použitím velmi drahé Zalské slitiny vytvořili Verpinové zbroj, které není rovno. Jediná věc vyšší než jeho obranné schopnosti je jeho cena.

MATICOVÉ BRNĚNÍ

Velmi těžké brnění ze stejného materiálu z jakého se dělají vesmírné lodě.

FELENARSKÉ BRNĚNÍ

Brnění z exotických materiálů, přisuzované rase Felenarů.

PRUŽNÉ TĚŽKÉ BRNĚNÍ

Pružné těžké brnění poskytuje ochranu a zároveň pohyblivost. Základním materiálem je stále tvrzená ocel ale zušlechtěná metodami, kterým málokdo v Republice rozumí.



MANDALORIANSKÉ BITEVNÍ BRNĚNÍ

Brnění užívané mandalorianskými jednotkami je ve skutečnosti jedním z nejtěžších existujících brnění a mezi vojáky Republiky mělo poněkud přehnanou pověst téměř neproniknutelné zbroje.

S nasazenou „kuklou“, která je ve skutečnosti přilbou, těsně přiléhající k brnění poskytuje o 1 vyšší bonus k Fortitude Defense (obraně na výdrž).

MANDALORIANSKÉ FRONTOVÉ BRNĚNÍ

Ještě těžší verze mandalorianského brnění navíc poskytuje částečnou ochranu proti ohni a nízkým teplotám. Vzhledem je téměř nerozlišitelné od Mandalorianského bitevního brnění.

S nasazenou přilbou +1 k Fortitude Defense.



MANDALORIANSKÉ TĚŽKÉ BRNĚNÍ

Brnění užívané některými zkušenými válečníky, i když mnozí ze zvyku zůstali u užívání některého z předchozích brnění.

S nasazenou přilbou +1 k Fortitude Defense.

OSOBNÍ ENERGETICKÉ ŠTÍTY

Osobní štíty jsou malé a skladné generátory, schopné vytvořit kolem svého nositele energetický štít, negující veškeré účinky některých zbraní. Spotřebovávají však poměrně velké množství energie, proto vydrží aktivované maximálně 180 sekund (30 kol) a každý lze aktivovat jen jednou.

Každý štít má údaj Přetížení, který značí kolik daného typu zranění negují než štít vyhoří. Aktivace štítu zabere Move (pohybovou) akci, technicky jde o tasení zbraně (tj. s featem Quick Draw lze provést jako swift (hbitou) akci. Každý štít chrání jen proti útokům uvedeného typu, včetně zranění lightsaberem pokud štít chrání proti zranění typu energie, ostatní zraňují nositele normálně. Je možné mít zapnutý vždy jen jeden štít, ale lze mít nasazené dva štíty (na každé ruce jeden).

ENERGETICKÝ ŠTÍT

Vojenský štít užívaný vojáky Republiky, chrání proti zásahům z blasterů a jiným energetickým útokům.

Přetížení: 20 typu Energie **Availability:** Military

SITHSKÝ ENERGETICKÝ ŠTÍT

Vylepšená verze Republikových štítů, užívaný Sithskými jednotkami.

Přetížení: 30 typu Energie, Zvuk **Availability:** Military

MANDALORIANSKÝ SOUBOJOVÝ ŠTÍT

Tento typ osobního generátoru byl užíván Mandaloriánskými jednotkami a po Mandaloriánských válkách se tyto štíty začaly používat i mezi žoldáky a v Republice. Jako jeden z mála štítů je konstruován proti fyzickému zranění.

Přetížení: 20 typu Fyzické

Availability: Military

MANDALORIANSKÝ POSÍLENÝ ŠTÍT

Vzácný a také dražší silnější typ Mandaloriánského štítu.

Přetížení: 40 typu Fyzické

Availability: Military

ARKANIANSKÝ ENERGETICKÝ ŠTÍT

Přestože první arkanianské návrhy jsou staré téměř 2000 let, patří jejich výroby stále ke špičce.

Přetížení: 40 typu Energie, Zvuk, Teplo, Chlad

Availability: Military

ECHANIJSKÝ ŠTÍT

Výkonný štít echanijské výroby.

Přetížení: 50 typu Energie

Availability: Military

ECHANIJSKÝ SOUBOJOVÝ ŠTÍT

Vylepšený echanijský štít, mimo echanijské světy poměrně vzácný.

Přetížení: 60 typu Energie

Availability: Military, Rare

VERPINSKÝ PROTOTY ENERGETICKÉHO ŠTÍTU

Experimentální Verpinský štít nabízející nevídanou ochranu proti blasterům a jiným energetickým útokům lze vzhledem ke kusové výrobě tohoto generátoru sehnat jen s obtížemi a za přiměřenou cenu.

Přetížení: 70 typu Energie

Availability: Military, Rare