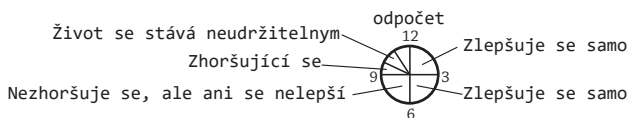
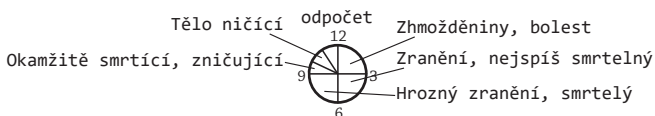


MÍRA ZRANĚNÍ

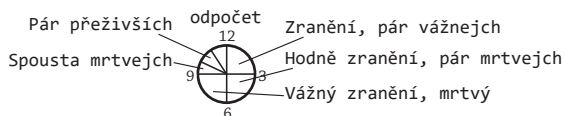
HP



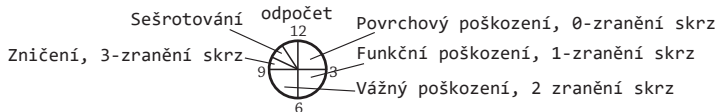
VP



GANGY



VOZIDLA



STAVBY

Poškození budovám a jinejm stavbám se nesčítá.

- **1-poškození – 3-poškození:** Kosmetický škody. Díry po kulkách, spáleniny, odlámaná vomítka. Na vobyvatele se přenese 0-zranění.
- **4-zranění – 6-zranění:** Rozsáhlý kosmetický škody. Spousta děr nebo velký díry, vymáčený vokna, hořící nebo doutnající. Na vobyvatele se může přenýst až 2-zranění.
- **7-zranění – 8-zranění:** Poškození statiky. Narušení nosnejch zdí nebo pilířů, částečný zhroucení, zuřící požár. Na vobyvatele se může přenýst až 4-zranění. Další narušení statiky může způsobil zřícení.
- **9-zranění a víc:** Zničení. Na vobyvatele se může přenýst plný zranění, plus můžou schytat další zranění hroučící se budovou.

Jestli se zranění skutečně přenese na vobyvatele budovy záleží na tvym úsudku a posouzení okolností a budovy. Držte se dál vod voken!

ÚČINNOST ZBRANÍ

CHLADNÝ

2-zranění

- *Velkej nůž (2-zranění dotyk)*
- *Pácidlo (2-zranění dotyk špinavý)*
- *12 palcový jak břitva vostrý nůžky (2-zranění dotyk)*

3-zranění

- *Skalpely (3-zranění intimní hi-tech)*
- *Mačeta (3-zranění dotyk špinavá)*

STŘELNÝ

2-zranění

- *Rukávová pistolka (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)*
- *Starožitná pistole (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá cenná)*
- *.38 revolver (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitej)*
- *9mm (2-zranění nablízko hlasitá)*
- *Kuše (2-zranění nablízko pomalá)*
- *SMGčko (2-zranění nablízko automatický hlasitý)*
- *Puška (2-zranění nadálku přebíjecí hlasitá)*

3-zranění

- *Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)*
- *Upilovaná brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)*
- *Brokárna (3-zranění nablízko špinavá)*
- *Lovecká puška (3-zranění nadálku hlasitá)*
- *Útočná puška (3-zranění nablízko/nadálku hlasitá automatická)*
- *Kulomet (3-zranění nablízko/nadálku automatická špinavá)*

4-zranění

- *Granáty (4-zranění dotyk plošný přebíjecí špinavý)*
- *Ruční granátomet (4-zranění nablízko plošnej špinavej)*
- *Podvěšnej granátomet (4-zranění nablízko plošnej přebíjecí špinavj)*
- *Omračující pistole (0-zranění dotyk přebíjecí)*

5- a víc zranění

- *.50 kulomet (5-zranění nadálku plošnej špinavej podpíranej)*
- *.50 sniperka (5-zranění nadálku hlasitá podpíraná)*
- *RPGčko (6-zranění nadálku plošný špinavý)*
- *Protitanková střela (7-zranění nadálku hlasitá PV)*
- *Lehkej minomet (7-zranění nadálku přebíjecí plošnej špinavej podpíranej)*
- *Těžkej minomet (8-zranění nadálku přebíjecí plošnej podpíranej)*

DALŠÍ TYPY ZRANĚNÍ

Ψ-ZRANĚNÍ

VP: MC může zvolit 1 z následujících:

- *Agresivně následuje svůj impuls hrozby. Dělej za ní tak tvrdý a přímý tahy, jak jen můžeš.*
- *Její přičetnost je otřesená. Je nesouvislá, rozpolcená, zuřící nebo nereagující. Živá, ale ztracená.*
- *Nárazově změni typ hrozby.*

HP: Když schytáš **Ψ-zranění**, hod' si +schytaný-Ψ-zranění (obvykle +1). Na 10+ si MC zvolí 1 z:

- *Si vyřazenej z akce: v bezvědomí, uvězněnej, zmatenej nebo panikařící.*
- *Ztratil si nad sebou kontrolu. Vzpamatuješ se po pár vteřinách, potom, cos-udělal-nevíš-co.*
- *Zvol si 2 ze seznamu pro 7-9 níž*

Na 7-9 si MC zvolí 1 z:

- *Ztratíš rovnováhu.*
- *Pustíš cokoliv, co zrovna držíš.*
- *Něco, čemu se snažíš věnovat pozornost, se ti ztratí z očí.*
- *Něco významnýho přehlídneš.*
- *Uděláš jednu konkrétní akci, kterou zvolí MC.*

Při selhání se udržíš pohromadě a překonáš Ψ-zranění bez dalšího efektu.

O-ZRANĚNÍ

O-zranění znamená omráčení. Vyřadí cíl bez toho, aby způsobilo běžný zranění. Když ho použiješ na HP, tak dělat cokoliv znamená dělat to pod palbou a ta palba je „si omráčeněj“.

ZRANĚNÍ VOZIDLEM

Když si za volantem, tak můžeš **někoho vodpravit, použít na něj násilí** nebo provést bitevní tah a použít při tom své vozidlo jako zbraň. Když to uděláš, tak si hodíš kostkami a provedeš své volby, ale je to tvé vozidlo, co způsobí a schytá zranění, ne ty.

Určený v-poškození je **hmotnost** útočícího vozidla mínus **hmotnost** nebo **ovládání** oběti.

Proti osobě:

- *Letmej náraz jedoucím vozidlem způsobí 2-zranění (pr).*
- *Přímej náraz jedoucím vozidlem způsobí 3-zranění (pr) plus jeho hmotnost.*

Proti jinýmu vozidlu:

- *Letmej náraz způsobí v-zranění.*
- *Přímej náraz způsobí 3-zranění plus jeho hmotnost, mínus hmotnost a pancíř cíle. O-zranění a míň vyhodnoť jako v-zranění.*

Pokud můžeš **jiný vozidlo taranovat nebo napálit z boku**, tak způsobíš zranění přímého nárazu (3-zranění, +hmotnost, mínus hmotnost a pancíř cíle) a schytáš zranění letmého nárazu (v-zranění).

DALŠÍ TYPY ZRANĚNÍ

D-ZRANĚNÍ

Člověk schytá **d-zranění** z deprivace. D-zranění existuje jen pro případy zoufalý deprivace. Běžnej nedostatek a průběžná deprivace tvořej hrozbu utrpení. Hrozby utrpení sou v kapitole o hrozbách, strana 110.

Jednotlivý VP schytaj následky d-zranění tak, jak je popsany. Když d-zranění schytaj HP, tak jim řekni, jakejma efektama trpěj a pokud svůj nedostatek neutíšej, tak jim vedle d-zranění způsob i běžný zranění v jednokách 1-zranění pr.

Když d-zranění utrpi populace, tak tu sou dvě otázky – jak se chová a jak dlouho vydrží, než se rozpadne, pobije nebo vymře.

d-zranění (vzduch), dušení se: těžko se dechá, panika, křeče, paralýza, bezvědomí, poškození mozku, smrt během minut.

- *Způsobený populaci: Okamžitá panika. Sociální soudržnost se zhroutí prakticky okamžitě na úkor zoufalý snahy dostat se ke vzduchu a přežít.*

d-zranění (teplo), podchlazení: třes, hlad, malátnost, zmatení, ospalost, omrzliny, delirum, bezvědomí, nepravidelnej tep, smrt během hodiny nebo víc, v závislosti na chladu.

- *Způsobený populaci: Mačkání se na sebe, zoufalství, letargie, rezignace, izolovaný jedinci trpěj horšíma příznakama, sociální soudržnost může vydržet, dokud vydržeje jednotlivci.*

d-zranění (chlad), úpal: bolest hlavy, dehydratace, slabost nebo křeče, zmatení, horečka, zvracení, záchvaty, bezvědomí, smrt do hodiny nebo víc, v závislosti na žáru.

- *Způsobený populaci: Zoufalství, panika, letargie, rezignace. Sociální soudržnost může vydržet tak dlouho, jako jedinci, jak se mív zasažený snažej pomáhat těm víc zasaženějm.*

d-zranění (voda), dehydratace: zoufalství, bolesti hlavy, zmatení, delirium, zhroucení, smrt do tři dnů.

- *Způsobený populaci: Šetření a skrblení, zoufalství, rozeprě. Sociální soudržnost může vydržet tejdén, než se zhroutí a společnost se rozpadne nebo propadne násilí.*

d-zranění (jídlo), hlad: Podrážděnost, hlad, slabost, průjem, letargie, dehydratace, svalová ochablost, srdeční selhání a smrt do 2-3 měsíců.

- *Způsobený populaci: Šetření a skrblení, zoufalství, rozeprě. Sociální soudržnost se udrží až 2 tejdny, než se zhroutí a společnost se rozpadne nebo propadne násilí a/nebo kanibalismu.*

d-zranění (spánek), nedostatek spánku: podrážděnost, zmatení, mikrospánek, zoufalství, bolesti hlavy, halucinace, mánie, změny osobnosti, podivný chování.

- *Způsobený populaci: Nevolnost, rozeprě, hádky, zoufalství. Pro dlouhodobý zoufalý nedostatek spánku vytvoř místo zranění hrozbu nedostatku.*