

MÉNO -  
VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD udělej něco pod palbou  
 zvýrazněná

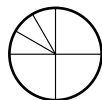
MACH použij násilí; bodni někoho do zad; di do bitvy  
 zvýrazněná

ŠUKAT někoho sved' nebo zmanipuluj  
 zvýrazněná

NAŠR přečti situaci přečti člověka  
 zvýrazněná

ÚCHYL otevři svůj mozek  
 zvýrazněná

ZRANĚNÍ  
odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

### ZAKÁPĚNECKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, dostaneš převahu 1.  
Když se dostane do průseru, tak jak ty tak ona můžete utratit tvoji převahu a prostě se tam objevíš.

### ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○>>> zlepšení

- \_\_\_ vem si +1 šukatelnost (max +2)
- \_\_\_ vem si +1 našrocenost (max +2)
- \_\_\_ vem si +1 úchylnost (max +2)
- \_\_\_ vem si nověj zakápěneckej tah
- \_\_\_ vem si nověj zakápěneckej tah
- \_\_\_ vem si vozidlo (popiš si ho) a bojovej jezdec
- \_\_\_ vem si gang (popiš si ho) a alfu smečky
- \_\_\_ vem si državu (popiš si ji) a bohatství
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- \_\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu
- \_\_\_ změň herní příručku svý postavy
- \_\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- \_\_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

ZAKÁPĚNEC

Představuje se

ZAKÁPĚNEC

Vytvořeno s Bretem Gillanem

Je to pravda vždycky a všude? Byla to pravda ve zlatým věu legend, když byl život laska-  
vej? Tady v Apokalyptickým světě to je pravda najisto: některý z nás se naroděj a vyrostou  
a žijou bez tváří. Zepředu máme na hlavách věci, samozřejmě, ale ty sou měkký, tvárný,  
výmluvný, odhalující a nejsou to naše tváře. Naše tváře by byly tvrdý, nicnedávající, tichý  
a strnulý. Byly by takový, jako sme my. Nikdy by necukly.

### ZAKÁPĚNECKÝ TAHY

○ **Pitbul:** Kdykoliv se tvůj život stane neudržitelným, menuj osobu, kterou za to činíš  
nejvíc odpovědnou. Vem si průběžný +1 na všechny hody proti ní, napořád. (Všechny hody  
co jí cílej přímo se samozřejmě počítaj. Hody co cílej její rodinu a přátele, poskoky nebo  
majetek se můžou počítat, podle úvahy MC. MC, pamatuj, že tvoje práce je činit Apokalypt-  
tickej svět skutečným a dléat životy postav zajímavý, ne jim odpírat jejich bonusy.)

○ **Rasputin:** Střelenej, pobodanej a otrávenej, prostě se furt vracíš. Když si děšivej jak  
svině a deš někomu po krku, tak dostaneš +1pancíř. Pořád tě můžou střelit a pobodat, ale  
krváčení tě už prostě netrápí tak moc, jak dřív.

○ **Juggernaut:** vem si -2 na všechny hody „když schytáš zranění“.

○ **Ou jé!:** Hoď si +machrovina aby ses k něčemu nebo od něčeho prorval okolím. Na 10+  
okolí odtlačíš nebo se jim probiješ a dostaneš, co chceš. Na 7-9 dostaneš co chceš a pro-  
biješ se nebo pohneš okolím, ale schytáš při tom 1 zranění (pr) a v další akci si dezorien-  
tovanéj a pod palbou, něco necháš za sebou nebo si něco vezmeš s sebou. Představ si, jak  
prorážíš zdi nebo se prodíráš hořícíma rámmama autáků. Při selhání skončíš přišpendlenej  
uprostřed něčeho útoku.

○ **Vůně krve:** Na začátku sezení si hoď +úchylnost. Na 10+ převaha 1+1. Na 7-9 převaha  
1. Ty nebo MC můžete kdykoliv utratit převahu, aby ses objevil v bitevní scéně (ve skutečný  
bitvě, žádný intimní násilí mezi pár lidma). Pokud máš převahu 1-1, tak si v tu chvíli vem +1  
na příště. Při selhání získá MC převahu 1 a může jí utratit, aby tě tam dostal a přišpendlil.

○ **Příčetnej:** Vyhledáváš moudrost svý masky. Hoď si +úchylnost, abys zjistil, k čemu  
tě vede. Na 10+ si proškrtni zkušenost a vem si +1 na příště, pokud se budeš řídit jejíma  
přáníma. Na 7-9 si vem +1, pokud uděláš, co chce, a jedne pod palbou, pokud ne. Při  
selhání má svoje vlastní zájmy. Jedne pod palbou, pokud je nenásleduješ.

○ **Jeden celek:** Pokusy jiný HP zmocnit se tvý masky násilím nebo tě přimět abys jí  
odstranil nebo odhalil použitím násilí nebo sváděním či manipulací maj -2. VP se nikdy  
nepodaří tě odmaskovat proti tvý vůli, i když jim si vydanej plně na milost.

○ **Zuřivej:** Dostaneš +1machrovina (machrovina+3).

### DALŠÍ TAHY

## TVOJE MASKA

Zvol si typ masky: sportovní maska, plynová maska, bojová přilba, kápě, balaklava, vyřezaná maska, seskládaná maska, fetišistická maska.

Zvol si její vzezření: zaprášená, koupená, barvená, potřísněná, popraskaná.

**Neočekávaný:** když tě někdo poprvé uvidí odmaskovaného, tak navíc k čemukoliv dalšímu, co se stane, dostane o-zranění.

### Odmaskovanej si (zvol 2):

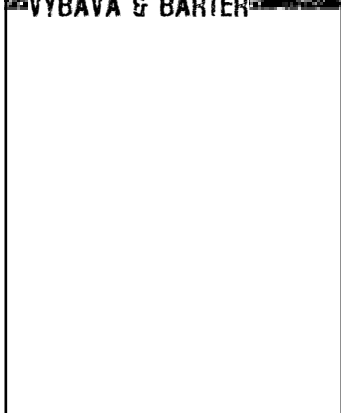
- Zranitelnej. Kdyžkoliv schytáš zranění, schytej +1zranění.
- Pokřivenej. Každá HP která tě uvidí si ihned změni svý Hx k tobě na +3.
- Bojácnej. Vem si průběžný -1, dokud se znovu nezakreješ.
- Nerozhodnej. Když způsobil zranění, způsobil -1zranění.
- Zahanbenedej. Máš machrovinu=0, dokud se znovu nezakreješ.
- Bezbrannej. Ztratíš přístup ke všem svejm tahům postavy. Pořád můžeš provádět základní tahy.

## NAKRESLI SVOJÍ MASKU



Tohle je povinný

## VÝBAVA & BARTER



## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vydírat, přepadat nebo okrádat bohatou populaci
- Sloužit bohatý VP jako ochránce
- Provést vraždu ve prospěch nějaký bohatý VP
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázově vydaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; opravě kusu hi-tech vybavení; najmutí ochrany od nějakýho drsňáka na jedno sezení; materiálem nákladům resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## TVORBA ZAKÁPĚNCE

Aby sis vytvořil svýho zakápěnce, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MÉNO

Hunk, Tor, Ork, Doule, Velkej Zmrd, Olga, Blag, Mega, Dent, Marge, Tupý Kladivo, Deg, Frog, Summint, Trench, Zuto, Kray, Momo, Gigg, Maso, Stomp, Playboy.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost+1 Úchyllost=0
- Klídeček=0 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocenost-1 Úchyllost+1
- Klídeček=0 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost=0 Úchyllost+1

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 3 zakápěnecký tahy.

Můžeš a nejspíš budeš používat všechny bitevní tahy, ale někde musíš začít. Až budeš mít chvilku, mrkni na **zmocnit se silou** a na **férouku**.

### HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *Kdo z vás mi pomoh udělat něco hroznýho?*  
K týhle postavě si připiš Hx +3.
- *Koho z vás byl ke mě někdy laskavej a nebal se mě?*  
K týhle postavě si připiš Hx +2
- *O kom z vás si myslím, že je hezkej?*  
K týhle postavě si připiš Hx+1.

Ke všem ostatním si připiš Hx=0.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

### VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Všední vohoz, fetišisticky-bondážovej vohoz, naleštěný brnění, sesbírání brnění.

Tvrdej pohled, prázdněj pohled, bezmilostnej pohled, mrtvej pohled nebo vypočítavej pohled.

Ohromná postava, svalnatá postava, vysoká vyzáblá postava, šlachovitá postava nebo tlustá postava.

### VYBAVENÍ

Navíc ke svý masce dostaneš:

- 1 brutální zbraň
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, včetně ně kusu 1- nebo 2-pancíře, pokud ho chceš (tvůj popis)
- Drobnosti za 2-barter

Brutální zbraně:

- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitý)
- Upilovaná brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Páčidlo nebo palice nebo baseballka (2-zranění dotek špinavý)
- Mačeta nebo sekera (3-zranění dotyk špinavá)
- Řetězová pila (3-zranění dotek automatická špinavá)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoli si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.