

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násilí; bodni někoho do zad; đi do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

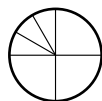
ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezene

VÝSADKÁŘSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak si oba proškrtnete zkušenost.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○>>> zlepšení

- \_\_\_ vem si +1 klídeček (max +3)
- \_\_\_ vem si +1 machrovinu (max +3)
- \_\_\_ vem si +1 našrocenost (max +3)
- \_\_\_ vem si +1 šukatelnost (max +2)
- \_\_\_ získáš toleranci na pozemský jidlo (ztrať citlivost na hlad)
- \_\_\_ ztratiš citlivost na Ψ-zranění
- \_\_\_ ztratiš citlivost reflexivní izolace
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- \_\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu
- \_\_\_ změň herní příručku svý postavy
- \_\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- \_\_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

VESMÍRNEJ  
VÝSADKÁŘ

Představuje se

VESMÍRNEJ VÝSADKÁŘ

Před 50 lety vodpálili nepřátelé lidstva psychickou zbraň a zničili všchnu naději pro budoucnost. Ignorujíc miliardy umírajících a trpících provedla armáda tajnej plán připravenej v očekávání podobného útoku a jeho následků. Zlomek populace byl evakuovanej na orbitální stanice a tajný základny na Marsu, co se proměnily v efektivní kolonie. Vnuci těhle lidí - tvoje generace - vyrostla se sny vo modrym nebi a čistejch oceánech, který už dávno neexistujou.

Přišel čas vrátit se a vzít si Zemi zpátky.

VÝSADKÁŘSKÝ TAHY

● **Agent/voják:** Dostaneš všechny výsadkářský mise. Máš kontakt s vesmírnou výsadkovou stanicí. Když dokončíš misi, tak si můžeš vyžádat zásobení. Během hry tě může MC nechat kontaktovat tvejma nadřízenejma a dát ti rozkazy nebo informace relevantní pro tvý mise.

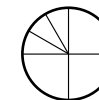
● **Kalibrace skafandru:** Když si nabiješ skafandr, tak si házej +šťáva místo +úchylnost.

DALŠÍ TAHY

TVOJE SLABINY

- **Si citlivej na hlad:** nejsi schopnej pozřít kontaminovanou stravu z pozemského povrchu a přežíváš výhradně na zásobováním dodávaných přídělech. Na začátku každého sezení si proškrtni dílek odpočtu jídla. Pokud tvůj odpočet dojde na 12:00, začni si proškrtávat hlady, dokud neproškrtáš všechny 3. Hlad dává kumulativní průběžný -1.
- **Si citlivej na Ψ-zranění:** Kdykoliv na pozemskym povrchu opustíš svůj skafandr, tak schytáš Ψ-zranění.
- **Tvoje citlivost způsobuje intuitivní uzavření:** nejsi schopnej dobrovolně otevřít svůj mozek psychickému maelstrómu světa.

JÍDLO



Ohlad  
 Ohlad  
 Ohlad  
průběžný -1,  
kumulativní

## MISE VESMÍRNEJCH VÝSADKÁŘŮ

- **Infiltrace:** Když destabilizuješ a odzbrojíš místní ozbrojenou populaci a zmocníš se jejich pozic a zdrojů, aniž bys vyvolal otevřenou boj, řekni si o zásoby.
- **Kontakty & kontrola:** Když zastupuješ rekolonizační zájmy v jednání s vůdcem místní ozbrojené populace a získáš materiální podporu nebo spolupráci, řekni si o zásoby.
- **Zacilení:** Když identifikuješ oblast vhodnou pro vyčištění bombardováním a následný znovuosídlení a dodáš její přesný koordináty, řekni si o zásoby.
- **Výzvědy:** Když dodáš přesné informace o pozici, počtu, síle a zdrojích ozbrojené populace, řekni si o zásoby.
- **Podpora & záchrana:** Když přijdeš na pomoc kolegovi výsadkáři nebo jinému konlonizačnímu personálu v nouzi popřípadě když zachráníš kolonizační zdroje, řekni si o zásoby.
- **Průzkum / obhlídka:** Když identifikuješ kus krajiny se strategickou hodnotou a poskytneš o ní přesný údaje, řekni si o zásoby.
- **Předsumutá linie:** Když porazíš ozbrojenou populaci v otevřeném boji a zmocníš se její pozice a zdrojů, řekni si o zásoby.

## ZÁSOBOVÁNÍ

Když obdržíš zásobování, zvol si 1 z následujících:

- **Munice:** smaž všechny dílky z odpočtu munice svého skafandru.
- **Orbitální bombardování:** po zbytek sezení můžeš používat bombardování místo zbraně. 8-zranění plošný špinavý.
- **Zdravotní materiál:** smaž všechny dílky svého zranění.
- **Příděly:** smaž všechny zaznačený hlady a dílky odpočtu jídla.
- **Posily:** MC vnese do hry VP vesmírného výsadkáře jako tvoji posilu. Řekni mu, že jí má vytvořit jako hrozbu a dát jí skafandr.
- **Náhradní díly:** smaž všechny dílky poškození svého skafandru.
- **Moduly:** nahraď jeden ze systémů svého skafandru jiným podle svého výběru.

## SMĚNA

Dokud si citlivě na hlad, tak přežitím závisíš na zásobování přidělama, ne na barteru. Pokud nebo až se týhle citlivosti zbavíš, tak začni na začátku sezení utrácet 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- *Vydvírat, přepadat nebo okrádat bohatou VP nebo populaci.* • *Nechat se najmout jako žoldák.*
- *Sloužit bohatý VP jako strážce nebo vymahač.* • *Jinej, kterej si dohodneš.*

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *nocí v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; opravě kusu hi-tech vybavení; najmutí ochrany od nějakýho drsňáka na jedno sezení; materiálním nákladům resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## TVORBA VESMÍRNÝHO VÝSADKÁŘE

Aby sis vytvořil svého vesmírného výsadkáře, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahu, citlivosti, skafandr, vybavení mise a Hx.

### MÉNO

[HODNOST] [JMÉNO] [PŘÍJIMENÍ], poručík nebo nadporučík.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček=0 Machrovina+2 Šukatelnost=0 Našrocnost+2 Úchylnost-2
- Klídeček+2 Machrovina+2 Šukatelnost=0 Našrocnost=0 Úchylnost-2
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocnost+1 Úchylnost-2
- Klídeček+2 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocnost+1 Úchylnost-2

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš **agent/voják** a **kalibrace skafandru**. Ve skafandru máš všechny tahy skafandru.

### CITLIVOSTI

Si citlivě na hlad, Ψ-zranění a intuitivně se uzavíráš.

### SKAFANDR

Podívej se na **dodatek:skafandr**.

Ujistí se, že MC bude mít výtisk **dotatku:rekolonizace**.

### VYBAVENÍ

Navíc ke skafandru, vyfasovaný výbavě a tryskovému skafandru dostaneš 9mm poboční zbraň (2-zranění nablízko hlasitá). Pokud chceš začít s protézou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoli si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### DŮLEŽITÁ POZNÁMKA

Když tahle příručka není ve hře, tak žádný nápady z ní nepovažujte za závazný.

### VZHLED

Muž, žena, neurčitý nebo skrytý.

Vyfasovaná výbava, tryskové skafandr.

Disciplinované xicht, výmluvné xicht, vřelý xicht, otevřené xicht, odevzdané xicht, divné hladké xicht.

Ostražité pohled, zkoumavý pohled, živý pohled, pronikavý pohled, ostrý pohled, nedůvěřivý pohled.

Pevná postava, svalnatá postava, zakrnělá postava, vyzáblá postava, houževnatá postava.

### MISE

Protože si **agent/voják**, tak dostaneš všechny výsadkářské mise.

Během hry můžeš **na svůj mise rezignovat**, jednu po druhý. Když rezignuješ na misi: Vyškrtni si jí. Už jí nemáš.

Tvé nadřazený to vědí, ať už jim to řekneš nebo ne. Kázeňská akce je na nich.

Za misi už nezískáš zásobování, ani kdybys jí nadále plnil.

Proškrtni si zkušenost.

*Poznámka: pravidla pro rezignace na misi platějí jen pro vesmírnýho výsadkáře. Nejsou součástí tahu agent/voják a nevztahujou se na postavy, kterej si agent/voják vezmou jako tah z týhle příručky.*

### HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, napiš si ke všem Hx-2. O všech máš jen omezený informace.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce. Nejspíš nezodpovíš žádný.

Na konci vyber nějakou postavu namátkou (protože máš u všech stejný Hx). Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.