

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násilí; bodni někoho do zad; di do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

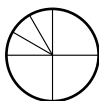
ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezeni

DVOUKOLÁCKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak si na svy kartě ihned přepíše svy Hx s tebou na +3. Taky si zvolí, zda si ty na svy kartě změníš svy Hx k ní o -1 nebo o +1.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○ >>> zlepšení

- __ vem si +1machrovinu (max machrovina+3)
- __ vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- __ vem si +1našrocenost (max našrocenost+3)
- __ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- __ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- __ vem si novou možnost pro svy gang
- __ vem si novou možnost pro svy gang
- __ vem si državu (tvuj popis) a **bohatství**
- __ vem si tah z cizi příručky
- __ vem si tah z cizi příručky
- __ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- __ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- __ vytvoř si do hry druhou postavu
- __ změň herní příručku svy postavy
- __ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- __ zlepši ty 3 další základní tahy

DVOUKOLÁK

Představuje se

DVOUKOLÁK

Apokalyptickej svět je plnej nedostatku. Přirozeně. Není dost slušnýho jídla, není dost nezkažený vody, není dost bezpečí, dost světla, dost elektřiny, dost dětí, dost naděje.

Nicméně, Zlatěj věk minulosti nám nechal dvě věci: benzin a dostatek nábojů. Řek bych, že jich ty šmejdi nakonec nepotřebovali tolik, kolik předpokládali.

Takže, dvoukoláku, tady sou. Dost pro tebe.

DVOUKOLÁCKÝ TAHY

● **Alfa smečky:** Když chceš svy gang k něčemu donutit, hoď si +machrovina. Na 10+ všechny 3, na 7-9 si zvol 1:

- Udělej, co chceš (pokud toto nezvolíš, tak odmítnou)
- Nijak se o to nervou (pokud toto nezvolíš, tak se rvou)
- Nemusíš nikoho měnit v exemplární příklad (jinak musíš)

Pokud selžeš, tak tě někdo v gangu vyzve, tak cvičně nebo se vši vážností, o tvoje místo alfy.

● **Mizerný zloděj:** Když přiměješ svy gang, aby zkusil něco najít po kapsách a sedlových brašnách, hoď si +machrovina. Musí to bejt něco dost malýho, aby se to tam vešlo. Na 10+ se náhodou ukáže, že to někdo z vás má - nebo něco dost podobnýho. Na 7-9 má někdo z vás něco podobnýho, pokud to není hi-tech - v tom případě smůla. Při selhání někdo z vás něco takovýho mival, ale zjevně mu to nějakě šmejdi ukrad.

DALŠÍ TAHY

TVOJE MAŠINA

V základu má tvoje mašina rychlost=0, ovládání=0, 0-pancír a hmotnost=0.

Přednosti (zvol 1 nebo 2): rychlá, robustní, agresivní, štíhlá, ohromná, responzivní.

Vzhled (zvol 1 nebo 2): elegantní, klasická, těžce osekaná, řvavá, rozložitá, namakaná, stylová, luxusní.

Slabiny (zvol 1): pomalá, neohrabaná, nestabilní, křehká, vzdorující, líná, nespolehlivá.

Bitevní možnosti (zvol 1): rychlost+1, ovládání+1

RYCHLOST

OVLÁDÁNÍ

PANCÍŘ

HMOTNOST

PŘEDNOSTI

VZHLED

SLABINY

GANG

V základu se tvůj gang skládá z asi 15 násilnickejch bastardů s posbíranějma a improvizovanejma zbraněma a pancířema a bez jakýkoliv, byť mizerný, disciplíny (2-zranění gang malej divokej 1-pancíř). Pak si zvol 2:

- Tvůj gang se skládá ze 30 nebo i víc násilnejch bastardů. Střední místo malej.
- Tvůj gang je dobře vyzbrojenej. +1zranění
- Tvůj gang je dobře pancéřovanej. +1pancíř
- Tvůj gang je dost disciplinovanej. Zahod' divokost.
- Tvůj gang má kočovnýho ducha a je schopnej si svoje mašiny udržovat a opravovat bez základny. Přidej mu +mobilní.
- Tvůj gang je zajištěnej a schopnej vystačit si nájezdama a mrchožroutstvym. Přidej mu +bohatej.

A zvol 1:

- Tvůj gang má mašiny v mizernym stavu, co potřebujou neustálou údržbu. Slabina: rozpad.
- Tvůj gang má vybraný mašiny, co sou náročný na údržbu. Slabina: připoutanej.
- Tvůj gang není pospolitej a jeho členové přicházej a odcházej, jak se jim zlíbí. Slabina: dezertej.
- Tvůj gang má významnej dluh k někomu mocnýmu. Slabina: závazek.
- Tvůj gang je špinavej a nemocnej. Slabina: nemoc.

VELIKOST	
ZRANĚNÍ	PANCIŘ
+1 zranění proti menším gangům, -1 zranění proti větším za každěj 1 rozdíl velikosti	
ŠTÍTKY	

VÝBAVA & BARTER

SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vydírat, přepadat nebo okrádat bohatou populaci.
- Dělat bohatý VP osobního strážce.
- Proved' vraždu na zakázku nějaký bohatý VP.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

TVORBA DVOUKOLÁKA

Aby sis vytvořil svýho dvoukoláka, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Čokl, Domino, Steak, Smraďoch, Satan, Lars, Kulka, Kostka, Demence, Malý pivo, Střelec, Diamant, Zlaták, Vandrák, Nezřízenec, Baby, Naražeč, Kladivo, Vodvaz, Hadí oko, Malíček, Dráták, Blues.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchyllost=0
- Klídeček+1 Machrovina+2 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchyllost-1
- Klídeček+1 Machrovina+ 2Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchyllost-1
- Klídeček+2 Machrovina+2 Šukatelnost-1 Našrocenost+0 Úchyllost-1

VYBAVENÍ

Navíc ke svý mašině a svýmu gangu dostaneš:

- 2 drsný zbraně
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření s hodnotou 1-pancíř nebo 2-pancíř (popiš si sám)

Drsný zbraně:

- Magnum (3-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)
- Smg (2-zranění nablízko automatická hlasitá)
- Seřízlá brokárna (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Páčidlo (2-zranění dotek špinavý)
- Mačeta (3-zranění dotek špinavá)
- Kuše (2-zranění nablízko pomalá)
- Zápěstní kuše (1-zranění nablízko pomalá)

Pokud chceš začít protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Motorkářskej bojovej vohoz, pozérskej motorkářskej vohoz, mrchožroutskej motorkářskej vohoz nebo S&M motorkářskej vohoz.

Ošlehanej xicht, silnej xicht, drsnej xicht, protáhlej xicht nebo pomláčeněj xicht.

Nesnášenlivej pohled, propalující pohled, kalkulující pohled, navenej pohled nebo vstřícněj pohled.

Podsaditá postava, rozložitá postava, houževnatá postava, statná postava nebo tlustá postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš oba dvoukolácký tahy.

Můžeš a nejspíš i budeš používat všechny bitevní tahy, ale odněkud potřebuješ začít. Až budeš mít možnost, tak se mrkni na tahy **zmocnit se silou, kropení a silniční válku** a na pravidla pro to, jak gangy způsobujou a schytávají zranění.

HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se

- *Kdo z vás kdysi jezdil s mym gangem?*
K týhle postavě si přiřiš Hx+1
- *Kdo z vás si myslí, že by mě zvládnul sejmout v boji, kdyby na to došlo?*
K týhle postavě si přiřiš Hx+2
- *Kdo z vás se dřív postavil mně i s mym gangem?*
K týhle postavě si přiřiš Hx+3

Ke všem ostatním si přiřiš Hx-1. Víš co – o lidi se moc nestaráš.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvejh vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.