

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násilí; bodni někoho do zad; di do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

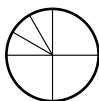
ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

DĚTSKÁ SPECIALITA

Kromě jídla konzumuješ podivný věci: kovy, lidi, plasty, myslí, elektriky, umění. Na konci sezení, pokud si snědlo něco z tohoto seznamu co patří nebo patřilo jiný hráčský postavě, tak jí znáš líp. Vem si k ní +1Hx. Pokud tě to dostane na Hx+1, tak si jako obvykle proškrtneš zkušenost.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○>>> zlepšení

- \_\_\_ vem si +1 úchylnost (max +3)
- \_\_\_ vem si +1 klídeček (max +2)
- \_\_\_ vem si +1 machrovinu (max +2)
- \_\_\_ vem si nověj dětskej tah
- \_\_\_ vem si nověj dětskej tah
- \_\_\_ vem si gang (popiš si ho) a **alfu smečky**
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastností (max vlastnost+3)
- \_\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu
- \_\_\_ změň herní příručku svý postavy
- \_\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- \_\_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

# APOKALYPTICKÝ DÍTĚ

Představuje se

# APOKALYPTICKÝ DÍTĚ

Přicházíme. Sme budoucnost. Sme, co ste stvořili.

DĚTSKÝ TAHY

○ **Rtuťový:** Kdykoliv chceš, změň jakékoli nebo všechny aspekty svýho vzhledu. Ty, co tě znaj, tě pořád rozeznaj, ale jen, pokud se podívaj pořádně.

○ **Čichání z dusna:** Když čteš situaci, tak navíc k ostatním otázkám co položíš se zeptej na 1 z následujících otázek:

- Kdo tu je nejvyděšenější?
- Kdo tu před ostatníma skreje tajemství?
- Jak blízko sou vlci?
- Kdo nebo co tu je zdrojem největší bolesti nebo strachu?
- Kdo by tu udělal, o co bych ho požádalo?

○ **Matčino objetí:** Když se stáhneš do psychickýho maelströmu světa, hoď si +úchylnost. Na 10+ si zvol 2. Na 7-9 zvol 1. Zpátky se vynoříš asi za hodinu a...

- ...v mezičase si mohlo pořád sledovat a poslouchat věci na místě, ze kterýho si zmizelo.
- ...objevíš se na úplně jiným místě.
- ...si vyléčený ze všeho zranění.
- ...můžeš někoho vzít s sebou dovnitř a zase ven.

Při selhání si v teple a v temnotě a mine mnoho hodin, zatímco nasloucháš tepu svý matky.

○ **Zvlčily:** Na začátku sezení se můžeš rozhodnout zaplatit 0-barter za životní styl odpovídající 1-barteru. Dokážeš spokojeně přežít s tím, co najdeš.

○ **Zuřivý, vrčící, křičící, kousající a dost možná vzteklý:** Když na někoho použiješ násilí, hoď si +úchylnost místo +machrovina.

DALŠÍ TAHY

## TVOJE DOUPĚ

Zvol si doupě, tajný (vcelku), bezpečný (relativně) místo, ve kterém žiješ a schovávaš se. V doupěti máš (zvol 3):

- Vykuchanej trup Cessny, Piperu, Cirrusu nebo jinýho jednomotorovýho letadla.
- Stovky mrtvejch smartphonů jako dlaždičky zadělanejch do zdí.
- Zrádnou, jako bludiště spletitou síť tunelů a průchoďů
- Kalendář, dokonale zachovanéj, ukazující nádherný lidi na nádhernějch místech.
- Nevychlejšej dělostřeleckej granát. Je (zakroužku 1): ostrej, vyhaslej, kdo ví.
- Pečlivě uskladněnou zásobu plechovek a trvalýho jídla, dohromady za 5 barter: ○ ○ ○ ○ ○
- Stále fungující rádio, ručně laděný, pro případ, že by někdo vysílal.
- Rádio, který mlvui jen k tobě.
- Trubku, ze který teče čistá voda do vyleštěnýho umyvadla.
- Nějasný množství sourozenců a příbuznejch, žádný podobný jinýmu.
- Cestu do dávnejch podzemních trezorů, zapadlejch, plnejch ozvěn a nekonečnejch.
- Cestu do děsivýho místa smrti s nespočetněma hromadama koster.
- Cestu do cizího místa nepoškrábanýho skla, proměnlivejch světél a nerozluštěnejch symbolů.
- Cesty do prakticky čihokoliv domova, i když se jí dotýčnej zoufale pokusil uzavřít.

## VLCI MAELSTRÓMU

Vlci maelstrómu tě pronásledujou.

Pod svejma převlekama vypadaj jako (zvol 1):

- lidi
- ptáci
- netvoři
- hmyz
- andělé
- stíny
- stroje

Ale (zvol 2):

- nemaj žádný tváře
- vydávaj hrozný skřípavý zvuky
- nestojej na zemi
- vydávaj hrozný skřípavý zvuky
- maj lidský tváře
- sou vyrobený z kovu a plastu
- maj vlčí tváře
- maj příšerný hlasy
- maj prázdný díry místo vočí
- přicházej a odcházej nemožným způsobem
- nemaj žádný výraz
- sou neviditelný
- tečou z nich štávy
- jen vyjou

Vybraný řekni MC a dodej, že to sou zrozený perverze. Bude vědět, co to znamená.

## SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Mrchožroutit a tiše krást od bohatý populace.
- Sloužit bohatý VP jako posel
- Sloužit bohatý VP jako zvěď, špěh a donašeč.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani hi-tech; opravě kusu hi-tech vybavení; najmutí ochrany od nějakýho drsňáka na jedno sezení; materiálním nákladem resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## TVORBA APOKALYPTICKÝHO DÍTĚTE

Aby sis vytvořil svůj Apokalyptický dítě, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MÉNO

Nif, Scab, Spot, Poka, Hey, Jarb, Oler, Koo, Bist, Eefa, Tat.

### VZHLED

Kluk, holka, neurčitý nebo skrytý.

Mrchožroutskéj vohoz.

Hezkej xicht, znetvořenej xicht, děsivej xicht, nevinej xicht, nelidskej xicht nebo směšnej xicht.

Mdlej pohled, špatnej pohled, jasnej pohled, moudrej pohled, krutej pholed, jasnej pohled nebo černý vočí.

Dětská postava.

### VYBAVENÍ

Navíc ke svému doupěti si popiš svůj osobní majetek. Dostaneš:

- 2 primitivní zbraně
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, včetně kusu 1-pancíře, pokud ho chceš (tvůj popis)
- Sesbíraný krámy za 1 barter

Primitivní zbraně:

- něco nabroušenýho (2-zranění dotek)
- sukovej klacek (2-zranění dotek špinavej)
- hozenej kámen (2-zranění dotek)
- sekáček (2-zranění dotek špinavej)
- bumerang (2-zranění dotek pomalej)
- oštěp (2-zranění dotek)

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodiš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček-1 Machrovina=0 Šukatelnost-1 Našrocenost+2 Úchylnost+2
- Klídeček=0 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost+2
- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchylnost+2
- Klídeček+1 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocenost=0 Úchylnost+2

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 dětský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít chvilku, mrkni na **kladění pasti, únik lovcovi** a na **dávání bacha**.

### HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se každý jedny postavy zvlášť:

- Si vlk maelstrómu?

Pokud řeknou že jo, tak jim řekni, jak vypadaj pod svejma převlekama a napiš si k nim Hx-2.

Pokud řeknou, že ne, napiš si k nim Hx-1. Pokud řeknou cokoliv jinýho - jakože nevědí, že by to radši neřikali, nebo cokoliv - tak si napiš Hx+1 a dávej si na ně bacha.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázku, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvejch vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.