

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

*použij násili;
bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

*přečti situaci
přečti člověka*

zvýrazněná

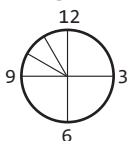
ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezeni

SPASITELSKÁ SPECIÁLITA

Když máš sex s jinou postavou, tak se tvý Hx k daný postavě na tvý kartě ihned zvýší na +3 a její Hx k tobě se na její kartě zvýší o +1. Pokud se tím její Hx k tobě dostane na +4, tak si ho místo toho normálně vrátí na +1 a zaznamená si zkušenost.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○ >> > zlepšení

- vem si +1našročenost (max našročenost+3)
- vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- vem si novej spasitelskej tah
- vem si novej spasitelskej tah
- vem si dodavatele (viz, detaily vyřeš s MC)
- vem si tah z cizí příručky
- vem si tah z cizí příručky
- vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- vytvoř si do hry druhou postavu
- změň herní příručku svý postavy
- zvol si 3 základní tahy a zlepší je
- zlepší ty 3 další základní tahy

SPASITEL

SPASITEL

Když ležíš v prachu Apokalyptického světa s vyhrzelejma vnitřnostma, ke komu se modlíš? K bohům? Ty jsou dávno pryč. K milovanejím společníkům? Všechno zmrdí, jinak bys tu teď nebyl. Ke svý drahý starý matce? Je zlatá, ale nezvládne vrátit střeva zpátky tak, aby tam i zůstaly. Ne. Ke komu se modlíš je nějaký šklebící se děcko nebo veterán nebo prostě *někdo* s elektrodama a šitím a balíčkem morfinovejch ampulí. A když ten někdo přijde, tak *to* je tvůj spasitel.

SPASITELSKÝ TAHY

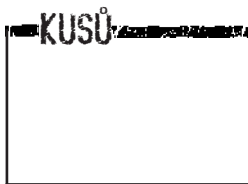
- **Šestej smysl:** Když otevřeš svůj mozek psychickému maelstrómu světa, hoď si +našrocenost namísto +úchyllost.
- **Ošetřovna:** Máš ošetřovnu, dílnu s lékařským vybavením, drogovou laborkou a dvěma pomocníkama (třeba Shigusa a Mox). Když sem dostaneš pacienty, tak na nich můžeš pracovat jak fixer na technice (*viz*).
- **Profesní soucit:** Můžeš se rozhodnout házet +našrocenost místo +Hx, když pomáháš někomu, kdo si hází.
- **Milost bojiště:** Když nebojuješ, ale staráš se o lidi, tak dostaneš +1panciř.
- **Léčivej dotyk:** Když se dostaneš holejma rukama na kůži zraněný osoby a otevřeš k ní svůj mozek, hoď si +úchyllost. Na 10+ vyléčíš jeden dílek. Na 7-9 vyléčíš jeden dílek, ale jednáš pod palbou pacientova mozku. Pokud selžeš: zaprvé dotyčnýho neuzdravíš. Zadrůhý si otevřel svůj i jeho mozek psychickému maelstrómu, bez přípravy nebo ochrany. Ty a tvůj pacient, pokud to je hráčská postava, to vyhodnotte, jako byste provedli tenhle tah a selhali v hodů. Pro pacienty náležící MC je jejich prožitek a osud na volbě MC.
- **Dotčenej smrtí:** Když je někdo v tvý péči v bezvědomí, můžeš ho použít pro **věštění**. Když v tvý péči někdo umře, tak můžeš použít jeho tělo pro **věštění**.

DALŠÍ TAHY

VÝBAVA & BARTER

SPASITELSKÝ VYBAVENÍ

Tvoje spasiltský vybavení obsahuje spoustu krámů: nůžky, hadry, náplasti, jehly, svorky, rukavice, chladičí cívky, tampóny, alkohol, turnikety a škrtidla, instantní krevní konzervy, stahovací sítky, kostní hřeby, injekční pistole, spoustu léků a látek na injekční podání, dost narkotik a balíček srdečních šokových elektrod pro ty případy, kdy to jinak nejde. Je toho dost, aby to naplnilo kufr auta. Když to používáš, tak svoji zásobu utrácej. Naráz můžeš utratit 0-3 kusy. Když dostaneš možnost nakoupit lékařský zásoby, můžeš si obnovit 2-kusy za 1-barter.



Na začátku hry máš 6-kusů.

Pokud to použiješ abys **stabilizoval a léčil někoho na 9:00 a později**: hoď si +utracený kusy. Při úspěchu se pacient stabilizuje a uzdraví se na 6:00 a zvolí si 2 (na 10+) nebo 1 (na 7-9):

- Rve se s tebou a musíš ho zdravotit. Jak dlouho bude mimo?
- Bolest a drogy ho přimějou mumlat před tebou pravdy. Zeptej se, jaký tajemství ti vyžvaní.
- Léčí se velmi dobře. Pokud si utratil nějaký kusy, 1 si obnov.
- Je ti vydané zcela na milost. Co s ním uděláš?
- Způsob, kterým se uzdravuje, tě naučil víc o tvym řemesle. Proškrtni si zkušenost.
- Dluží ti za čas, pozornost a zásoby a ty ho někdy přiměješ ti to splatit.

Při selhání pacientovi namísto pomoci způsobíš 1-zranění.

Pokud to použiješ, abys **urychlil uzdravení někoho mezi 3:00 a 6:00**: neházej si. Pacient si zvolí: utratíš 1-kus a on stráví 4 dny (3:00) nebo 1 týden (6:00) odvařenéj z narkotik, nehybněj, ale šťastnej, nebo si protrpí stejnou dobu, co všichni ostatní.

Abys vrátil zpátky někoho, kdo umírá, utrať 2-kusy. Zachráníš ho, ale zvolíš si, jak se vrátí zpátky. Zvol si z běžného seznamu „umírání“, nebo si zvol 1:

- Bude ti hodně, hodně dlužit.
- Vráti se zpátky s protézou (určíš ty).
- Vráti se zpátky a oba získáte +1úchyllost (max úchyllost+3)

Když to použiješ **k léčbě VP**, utrať 1-kus. Je teď stabilizovaná a časem se vyléčí.

○ Máš dodavatele.

Na začátku každého sezení získáš 1-kus, až do maxima 6-kusů.

SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Se starat o zdraví tuctu nebo víc rodin
- Sloužit bohatý VP jako spasiltský na zavolání
- Sloužit jako bojovéj medik VP vojevůdci
- Jiný, který si dohodneš

Pokud to je dostupný, tak jednorázovéj výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmuti ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

TVORBA SPASITELE

Aby sis vytvořil svého spasitele, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Dou, Bon, Abe, Boo, T, Kal, Bai, Char, Jav, Ruth, Wei, Jay, Nee, Kim, Lan, Di nebo Dez.

Doc, Core, Wheels, Buzz, Key, Gabe, Biz, Bish, Line, Inche, Grip nebo Sater.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček+1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček-1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+2 Úchyllost+1
- Klídeček+2 Machrovina=0 Šukatelnost-1 Našrocenost+2 Úchyllost-1

VYBAVENÍ

Dostaneš:

Spasitelský vybavení, bez dodavatele

- 1 malou praktickou zbraň
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, pokud chceš tak včetně kusu 1-pancíře (popiš si ho sám)

Malý praktické zbraně (zvol 1):

- .38 revolver (2-zranění nablízko přebíjecí hlasítej)
- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- Velkej nůž (2 zranění dotek)
- Seřízlá brokárna (3 zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Omračovač (0-zranění dotek přebíjecí)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Pracovní vohoz, normální vohoz s pomůckama, otrhaný hadry s pomůckama.

Vlídnej xicht, tvrděj xicht, mrzutej xicht, hezkej xicht nebo veselej xicht.

Těkavej pohled, tvrděj pohled, vstřícnej pohled, jasnej pohled, veselej pohled nebo pronikavej pohled.

Pevná postava, zavalitá postava, vyzáblá postava, velká postava, vytáhlá postava nebo statná postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 spasi-telský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale jen pokud dostaneš příležitost, podívej se na **dávání bacha a kladení pasti**, stejně jako na pravidla pro zranění.

HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- *O kom z vás si myslím, že je odsouzenej k sebezničení?*
K týhle postavě si napiš Hx-2
- *Kdo z vás zasáh, když na tom sešlo, a pomoh mi zachránit život?*
K týhle postavě si napiš Hx+2
- *Kdo z vás mě vždycky doprovázel a viděl všechno, co já?*
K týhle postavě si napiš Hx+3

Ke všem ostatním dej Hx+1. Měj se na pozorou.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.